



Formulaire d'évaluation des arbitres par niveau (FEAN)

Date de l'évaluation

(Toutes les dates en format jj/mm/aaaa)

jj/mm/aaaa

| | | | |
|---|--|---|-----------------------------------|
| Nom de l'arbitre | # PCO | # USAP | Expiration USAP |
| Courriel | | Cellulaire | |
| Région résidence (Ouest/Centre/Est) | Résidence principale (Province) | Résidence secondaire (Province/État) | Pays (si pas le Canada ou USA) |
| Résultats des tests (+90%, moins d'un mois) | Test arbitre: % Date | Test juge de ligne % Date | |
| | Test joueur: % Date | Test meilleures pratiques % Date | |
| Date test acuité visuelle (12 mois et moins) | Nbre hrs entrainement N1: 6+, N2: 10+ | Nombre matchs arbitrés | Recommandé par son Date |
| Nom de l'entraîneur | Courriel | | |

INSTRUCTIONS: Vous assurer que tous les champs ci-haut sont remplis. Consulter les instructions spécifiques au FEAN pour plus de détails.

Vous assurer que toutes les inscriptions faites à la main sont lisibles. Niveau 1: évaluer les éléments 1 à 25 (1ère page seulement). Niveau 2: évaluer les éléments 1 à 35.

Encercler chaque élément manqué. Le nombre de cercles permis pour obtenir le Niveau 1 et le Niveau 2 est identifié dans leur colonne respective.

| Rencontre d'avant-match / Échauffement | N = Novice / 1 = Niveau 1 / 2 = Niveau 2 | | | ✓ ÉVALUATION | COMMENTAIRES |
|---|--|---|---|--------------|--------------|
| | N | 1 | 2 | | |
| 1. Inspection du terrain: Hauteur filet / Position filet / Dangers liés à la sécurité | | 1 | 0 | | |
| 2. Rencontre avant-match: Noms / Identification serveurs départ / Format match / Inspection raquettes Avez-vous déjà eu un arbitre? / Appels de ligne: Responsabilités – Appel à l'arbitre Tirage au sort – Sélection / Questions | | 1 | 0 | | |
| 3. Vérifie si: Écouteurs – Joueurs avec balles de surplus / Spécificité du terrain – Modifications au règlement | | 1 | 0 | | |
| 4. Étapes finales: Temps échauffement disponible / Avertissement 1 minute / Temps écoulé – Choix balle / "15 secondes" / Annonce le début du match (verbatim) | | 1 | 0 | | |
| Préparation de la feuille de pointage / Utilisation du pince-feuilles | | | | | |
| 5. Confirme les équipes et l'identité des joueurs / Encercler le nom des serveurs de départ | | 0 | 0 | | |
| 6. Inscrit l'ordre au service / Identifie le côté du terrain qui est choisi | | 0 | 0 | | |
| 7. Pince du pince-feuilles en direction de l'équipe au service / Pince numérotée à la bonne position | | 0 | 0 | | |
| 8. Pince-feuilles sur le côté du corps ou dans le dos | | 0 | 0 | | |
| Annonce du pointage / Inscription du pointage et des changements de côté / Pince numérotée | | | | | |
| 9. Annonce: Pointage / "Point" / "Deuxième serveur (service)" / "Changement de côté" | | 0 | 0 | | |
| 10. Annonce du pointage: Signal de la main / Regarde le receveur / Cadence régulière / Voix forte / Bon pointage | | 4 | 2 | | |
| 11. Utilise correctement: / \ et / Déplace correctement la pince numérotée | | 0 | 0 | | |
| Vigilance | | | | | |
| 12. Vérifie que les joueurs sont prêts | | 1 | 0 | | |
| 13. Corrige mauvaise position des joueurs et mauvais serveur/receveur | | 2 | 1 | | |
| 14. Identifie service illégal: Service à la cuillère / Service avec rebond / Service douteux (verbatim) | | 2 | 1 | | |
| 15. Faute de pied au service: Ligne de fond / À l'extérieur de l'aire de service / Contact avec le sol | | 2 | 1 | | |
| 16. ZNV: Service trop court / Mouvement de la tête / Focus sur les pieds des joueurs / Faute non vue | | 2 | 1 | | |
| Gestion du match | | | | | |
| 17. Contrôle le déroulement du match / Fait preuve de confiance / Répond correctement aux questions | | 1 | 0 | | |
| 18. Appel des fautes: Rapidement / Avec assurance / Donne une explication | | 2 | 1 | | |
| 19. Procédure pour arrêter le jeu: Main levée / Pas vers l'avant / Explications / Réannonce le pointage | | 1 | 0 | | |
| 20. Appel à l'arbitre pour un appel de ligne: Appel définitif / Si ne peut pas faire d'appel (verbatim) | | 1 | 0 | | |
| 21. Fait preuve d'un comportement professionnel sur le terrain et à l'extérieur du terrain | | 0 | 0 | | |
| 22. Temps d'arrêt régulier: Annonce "Temps d'arrêt receveur(s) / serveur(s)" / Pointage / "1 minute" / Chronomètre / au centre du terrain / Localise la balle / Inscription sur la feuille de pointage / "15 secondes" / Nombre de temps d'arrêt disponibles (verbatim) / au poteau / "Au jeu" / Pointage | | 1 | 0 | | |
| 23. Temps d'arrêt changement de côté de mi-partie: Annonce "Temps d'arrêt, Changer de côté" / Pointage / "1 minute" / Chronomètre / Centre du terrain / Localise la balle / Inscription sur la feuille de pointage / Pivote la feuille de pointage et le pince-feuilles / "15 secondes" / "Au jeu" / Pointage | | 1 | 0 | | |
| Procédure de fin de partie et de fin de match | | | | | |
| 24. Fin de la partie: Annonce "Point, Partie" / Pointage / "Temps d'arrêt, Changer de côté, 2 minutes" / Chronomètre / Récupère la balle / Pivote feuille pointage / Confirme les serveurs de départ / "15 secondes" / Donne la balle / Annonce "Partie #, Changement de côté à 6 (au besoin) / "Au jeu, 0-0-2" | | 2 | 1 | | |
| 25. Fin du match: Annonce "Point, Partie, Match" / Pointage / Complète la feuille de pointage / Fait valider par les gagnants / Initiales gagnants / Récupère la balle | | 1 | 0 | | |

