



VERBATIM

1. DÉBUT D'UN MATCH À PARTIE UNIQUE

Après l'annonce du 15 secondes, au temps zéro :

« Au jeu – 0 - 0 -2 »

2. DÉBUT D'UNE PARTIE D'UN MATCH À MULTIPLES PARTIES

Après l'annonce du 15 secondes, au temps zéro :

« Partie [Numéro] – Au jeu – 0-0-2 »

3. TEMPS D'ARRÊT RÉGULIER

« Temps d'arrêt [Serveur/Receveur] – [Pointage] – Une minute »

Exemple : « Temps d'arrêt receveur – 8-4-2 – Une minute »

4. NOMBRE DE TEMPS D'ARRÊT DISPONIBLE

**« [Serveur/Receveur] – [Nombre] temps d'arrêt disponible –
[Serveur/Receveur] – [Nombre] temps d'arrêt disponible »**

Exemple : « Receveur – Un temps d'arrêt disponible – Serveur –
Deux temps d'arrêt disponible »

5. REPRISE DU JEU APRÈS UN TEMPS D'ARRÊT

Après l'annonce du 15 secondes, au temps zéro :

« Au jeu – [Pointage] »

Exemple : « Au jeu – 8-4-2 »

6. FIN D'UNE PARTIE AVEC PARTIE SUIVANTE

**« Point – Partie – [Pointage] – [Nom des gagnants] – Temps d'arrêt
Changer de côté – Une minute »**

Exemple : « Point – Partie – 11-6 – Gauthier/Léger – Temps d'arrêt –
Changer de côté – Deux minutes »

7. FIN DU MATCH

« Point – Partie – Match – [Pointage] – [Nom des gagnants] »

Exemple : « Point – Partie – Match – 11-6 – Gauthier/Léger »

8. CHANGEMENT DE CÔTÉ DE MI-PARTIE

« Temps d'arrêt – Changer de côté – [Pointage] – Une minute »

Exemple : « Temps d'arrêt – Changer de côté – 6-4-2 – Une minute »



9. REPRISE DU JEU APRÈS LE CHANGEMENT DE CÔTÉ

Après l'annonce du 15 secondes, au temps zéro :

« Au jeu – [Pointage] »

Exemple : « Au jeu – 6-4-2 »

10. SERVICE À LA CUILLÈRE DOUTEUX

« Arrêter – Service douteux – [Raison] – Reprise – Je vais réannoncer le pointage »

Exemple : « Arrêter – Service douteux – Que la balle a été frappée au-dessus de la taille – Reprise – Je vais réannoncer le pointage ».

« ... Que la tête de la raquette était plus haute que le poignet... »

« ... Que le mouvement n'était pas du bas vers le haut... »

« ... Qu'un effet de rotation a été donné à la balle... »

« ... Que le lâcher de balle n'était pas visible... »

11. SERVICE AVEC REBOND DOUTEUX

« Arrêter – Service douteux – [Raison] – Reprise – Je vais réannoncer le pointage »

Exemple : « Arrêter – Service douteux – Que la balle a été projetée – Reprise – Je vais réannoncer le pointage ».

« ... Qu'un effet de rotation a été donné à la balle... »

« ... Que le lâcher de balle n'était pas visible... »

12. LÂCHER DE BALLE NON VISIBLE AU SERVICE

« Arrêter – Lâcher de balle non visible – Reprise – Je vais réannoncer le pointage »

13. ANNONCE DU 15 SECONDES

« 15 secondes – Au jeu – [Pointage] »

14. APPEL À ARBITRE QUI A CLAIREMENT VU LA BALLE

« La balle est "in" »

« La balle est "out" »

15. APPEL À ARBITRE QUI NE PEUT PAS SE PRONONCER

« En vertu du règlement, l'appel est maintenu »

« En vertu du règlement, la balle est ["in/out"] »